



L'uso consapevole del web



GENERATIONS

eDigital.

Alpha
(Born 2013-2025)

Gen Z
(Born 1997-2012)

Millennials (Gen Y)
(Born 1981-1996)

Gen X
(Born 1965-1980)

Boomers
(Born 1946-1964)

Silent
(Born 1928-1945)

copyrights © eDigital



GENERAZIONE Z – ZOOMERS - iGeneration

Gen Z = prima generazione mobile first della storia, una generazione 2.0.

In un mondo iperconnesso lo smartphone è il loro mezzo di comunicazione preferito: amano chattare, videochiamare e invece delle parole utilizzano emoji.

Sanno muoversi agilmente con la tecnologia, ma sono esposti ai rischi e alle insidie della Rete come il cyberbullismo.

Ne deriva senso di inadeguatezza, difficoltà a relazionarsi e deficit dell'attenzione.



GENERAZIONE ALPHA – GENERATION GLASS

Sono immersi nella tecnologia, iper-connessi
Utilizzo di sistemi Internet of Things
(metaverso).

Multitasking 2.0: rapidissimi nel cogliere le
informazioni da qualsiasi media, cambiano
schermo e supporto nel giro di pochi attimi, e
si annoiano velocemente.



TIPOLOGIE DI SOCIAL MEDIA

BLOG



SOCIAL NETWORK



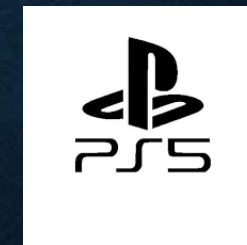
COMMUNITY



PROGETTI CONDIVISI



MONDI VIRTUALI





I SOCIAL PIU' DIFFUSI FRA I GIOVANI



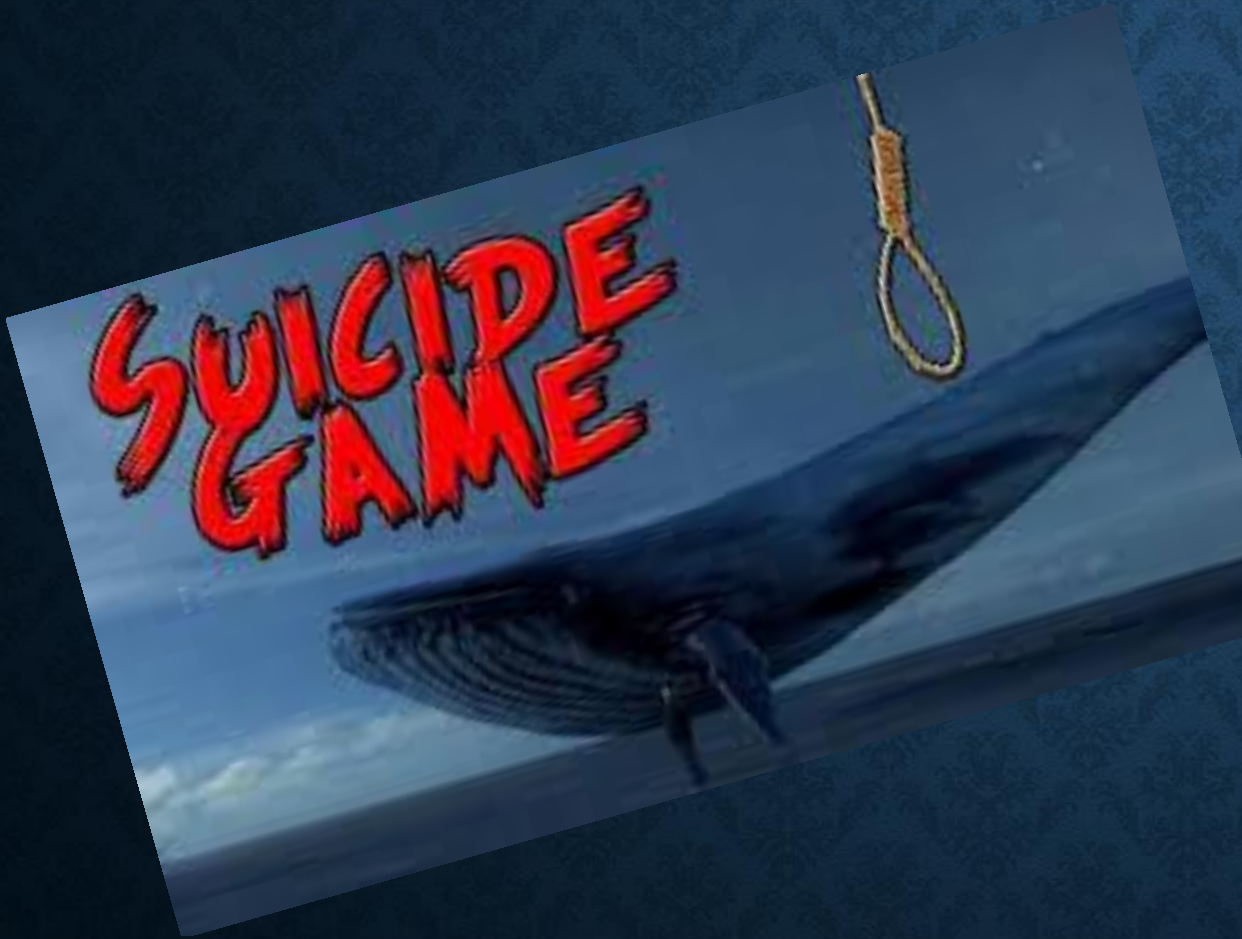


ASPETTI POSITIVI DEI SOCIAL

- INFORMAZIONE
- CONDIVISIONE
- COSTRUZIONE DI UNA RETE
- AZIONE



LE «CHALLENGE»





LE «CHALLENGE»





Elementi di criticità del rapporto tra nuovi media e giovani

- Precocissima disponibilità di smartphone di ultima generazione (10-11 anni tutti hanno uno smart-phone)
- Tecnologia sempre più ***user-friendly*** e servizi che stimolano la partecipazione on-line
- Poco **controllo** da parte degli adulti
- Difficoltà a comprendere la differenza tra **pubblico** e **privato**, anche «***privatissimo***»
- Scarsissima consapevolezza della distinzione tra azioni legali e illegali su internet



I MINORI E I GIOCHI...





ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT EINE PRODUKTION VON ROCKSTAR NORTH



Als ein junger Straßengänger, ein ehemaliger Bankräuber und ein beängstigender Psychopath sich mit einigen der fürchteinflößendsten und durchgeknalltesten Gestalten der Unterwelt, der US-Regierung und der Unterhaltungsindustrie einlassen, müssen sie eine Reihe von gefährlichen Überfällen durchziehen, um in einer skrupellosen Stadt zu überleben, in der sie niemandem vertrauen können – und am allerwenigsten einander.



Bietet zahlreiche grafische und technische Verbesserungen für eine noch lebendigere Welt. Übertrage bestehende Grand Theft Auto Online-Charaktere und den Spielfortschritt auf PlayStation®4. Bestehende Spieler erhalten exklusive Fahrzeuge, Waffen, Sammelobjekte und mehr.* Beinhaltet alle kostenlosen Updates für Grand Theft Auto Online und Grand Theft Auto V.

BEINHALTET GRAND THEFT AUTO ONLINE



WICHTIG: Dieses Produkt ist durch technische Schutzmaßnahmen kopierschutzgeschützt



MUR FÜR PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur für das Spielen auf automatisierten PlayStation 2-Systemen lizenziert. Eine Aktualisierung der PlayStation 2-System-Software könnte erforderlich sein. Alle nicht autorisierten Zugriffe, Nutzungen oder Übertragungen des Produkts oder der zugrunde liegenden Urheberrechte und Markenrechte sind untersagt. Auf eu.playstation.com/legal können die gesamten Nutzungsrechte eingesehen werden. Library programs: ©2005-2007 Sony Computer Entertainment Inc. unter Exklusivlizenz von Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). WICHTIG: KABEL UND VERKABELUNG SIND OHNE AUSNAHME KEINE GEGENSTÄNDE FÜR DEN VERKAUF LIZENZIERT IN EUROPA, DEM NAHEN OSTEN, ASIA, OZEANEN, INDIEN UND RUSSLAND.

Die Online-Mehrspieler-Dienste stehen nur in Ländern zur Verfügung, in denen auf ein Sony Entertainment Network-Konto, den PlayStation Store, ein bezahltes PlayStation®Plus-Abo und einen Internetband-Internetanschluss zugriffsberechtigten Nutzern und für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Inhalte und erhebliche Dienste über PlayStation®Plus hängen vom Alter des Benutzers ab. Benutzer müssen mindestens 17 Jahre alt sein. Benutzer unter 18 Jahren benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten. Sony Entertainment Network, PlayStation Store und PlayStation®Plus unterliegen den Nutzungsbedingungen und stehen nicht in allen Ländern und Sprachen zur Verfügung (siehe eu.playstation.com/legal). Die Verfügbarkeit der Dienste wird nicht garantiert. Online-Funktionen können nach einer angemessenen Ankündigung abgewendet werden.

[illegible]

„Dota“ und „PlayStation“ are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „Bio“, „The Sims“, „Call of Duty“ are trademarks of Activision Publishing, Inc. and the „Call of Duty“ logo is a trademark of Activision Publishing, Inc. „Dota“ and the „Dota“ logo are trademarks of Valve Corporation. „Grand Theft Auto“ is a trademark of Rockstar Games. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar North. ©2005-2007 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, Grand Theft Auto, the GTA logo, and the Rockstar Games logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Verwendet Bild Video, Copyright ©2005-2007 RAGE Game Tools, Inc. eughoria Motion Systems, Technologie zur Verfügung gestellt von NaturalMotion, eughoria Code Clutter/Motion/2007, „NaturalMotion“, „eughoria“ und die NaturalMotion- und eughoria-Logos sind Warenzeichen von NaturalMotion. Alle Rechte vorbehalten. Unter Lizenz verwendet. Alle anderen Marken und Warenzeichen und Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Die Inhalte dieser Videospiels sind fiktional und frei erfunden. Es sollte nicht als Anleitung für das tatsächliche Verhalten angesehen werden. Keine Verantwortung für Schäden, die aus dem Gebrauch der Inhalte resultieren. Es ist nicht die Absicht der Hersteller und Publisher dieses Videospiels, das in diesem Spiel gezeigte Verhalten gutzuheißen, zu unterstützen oder zu fördern. Take-Two Interactive GmbH, Ganghoferstr. 30A, 80339 München, Deutschland. Made in Austria. All Rights Reserved.



1 Speicher • Betriebssystem (16 MB) für FlexStation(2) • mindestens 8 MB • Kompatibel mit anderer Steuerung, alle Tests • Kompatibel mit Vektorfunktion • Kompatibel mit Ethanol



PlayStation 2

Grand Theft Auto V

PlayStation®2

The logo for Grand Theft Auto V, featuring the words "Grand Theft Auto" in a large, stylized, white font with black outlines, and a green "V" with a crown on top. The background is a collage of various images related to the game, including a car, a person, and a cityscape.

18
www.pegi.info



Questura di Lodi



36% 1-3 ore

16% 3-5 ore

7% 5-8 ore

40% almeno un'ora al giorno a guardare gli altri
che giocano

Relazione annuale 2021 Ass.Naz. Di.Te (Dipendenze tecnologiche, Gap, cyberbullismo)



VAMPING



I MINORI E LA RETE...



Frequenza Eventi In Internet





Capacità e cognizione d'uso





LA TRACCIABILITA' SU INTERNET



I.P.



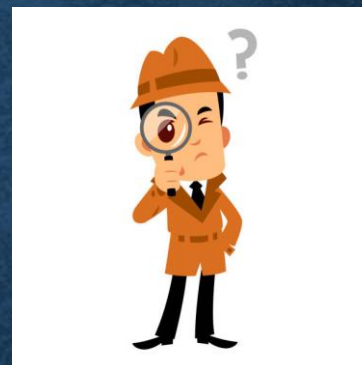
I.P.



LA TRACCIABILITA' SU INTERNET



FILE DI LOG





CONNETTI LA TESTA



GARANTE
PER LA PROTEZIONE
DEI DATI PERSONALI



Minori e web: quali rischi?

Vittime potenziali di

- Adescamento
- Pedopornografia (sexting)
- Prostituzione minorile sul web
- Prepotenze on-line
- Violazione privacy
- Truffe e frodi informatiche
- Gruppi chiusi a favore di anoressia, bulimia, autolesionismo

Autori di reato per

- Reati contro la persona
- Reati informatici
- Pedopornografia (sexting)
- Estorsione
- Prostituzione on-line
- Istigazione al suicidio



TOP 7 DEI PERICOLI

- 1 Cyberbullismo.
- 2 Predatori cibernetici
- 3 Pubblicazione di informazioni private
- 4 Phishing
- 5 Essere vittima di una truffa
- 6 Fare il download di malware senza volere
- 7 Post che potrebbero avere delle ripercussioni negative in futuro

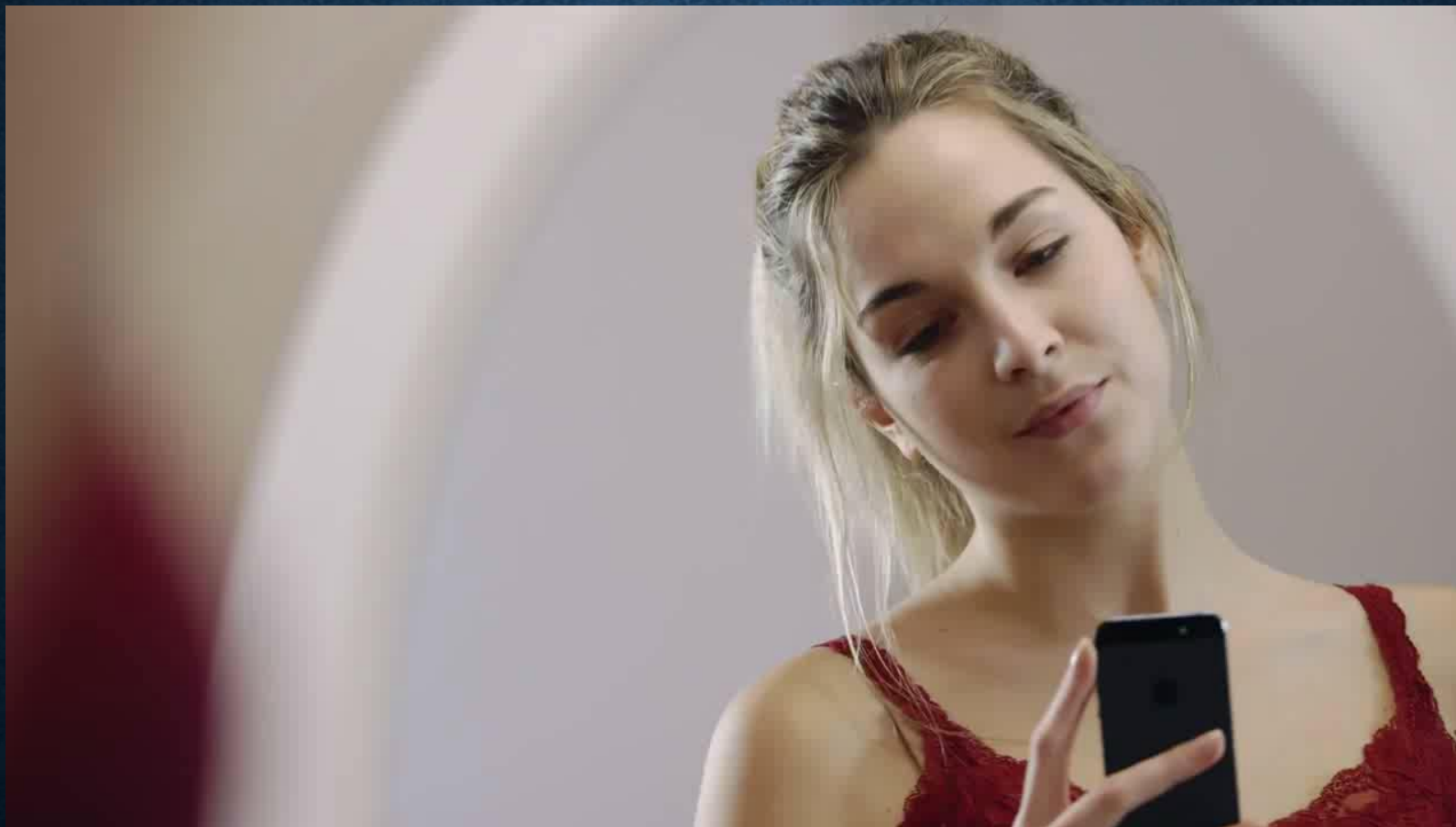


PREDATORI CIBERNETICI





SE CONDIVIDI NON E' PIU' TUO





I GROOMER

LA DIFFUSIONE DI SERVIZI DI
MESSAGGISTICA Istantanea GRATUITA HA
FACILITATO L'AZIONE DEGLI ADESCATORI





L'ADESCAMENTO ONLINE

Chiunque, allo scopo di commettere i reati di cui agli articoli 600, 600 bis, 600 ter e 600 quater, anche se relativi al materiale pornografico di cui all'articolo 600 quater 1, 600 quinquies, 609 bis, 609 quater, 609 quinquies e 609 octies, adesci un minore di anni sedici, è punito, se il fatto non costituisce più grave reato, con la reclusione da uno a tre anni. **Per adescamento si intende qualsiasi atto volto a carpire la fiducia del minore attraverso artifici, lusinghe o minacce posti in essere anche mediante l'utilizzo della rete internet o di altre reti o mezzi di comunicazione.**



L'ADESCAMENTO ONLINE

E' necessario raccogliere dagli studenti coinvolti o da quelli informati sui fatti quanti più elementi possibili secondo lo schema:

Chi?

Cosa?

Quando?

Come?

Perché?



AUTOLESIONISMO, DISTURBI ALIMENTATI E SUICIDIO

Chiedere aiuto via web... Se nella navigazione in rete si trovano siti, spazi web, gruppi che inneggiano all'anoressia e alla bulimia, al digiuno, incitando giovani a queste pratiche, è possibile segnalare a: www.commissariatodips.it



AUTOLESIONISMO, DISTURBI ALIMENTATI E SUICIDIO

Molti di questi spazi web sono gestiti da altri adolescenti che cercano via internet supporto e condivisione del loro personale stato di disagio. In molti casi tali spazi web non hanno carattere di illegalità o sono attestati su server esteri che ostacolano ogni intervento di Polizia.

E' tuttavia probabile che tali siti possano avere effetti aggravanti su altri minori in stato di fragilità.



DEFINIZIONE DI BULLISMO

AGGRESSIONE O MOLESTIA RIPETUTA, DA PARTE DI SINGOLI O PIÙ PERSONE, NEI CONFRONTI DI UNA O PIÙ VITTIME ALLO SCOPO DI INGENERARE IN ESSI TIMORE ANSIA O ISOLAMENTO ED EMARGINAZIONE



LE MANIFESTAZIONI DEL BULLISMO

- ATTI VESSATORI
- PRESSIONI E VIOLENZE FISICHE E PSICOLOGICHE
- ISTIGAZIONE ALL'AUTOLESIONISMO E AL SUICIDIO
- MINACCE E FURTI
- DANNEGGIAMENTI
- OFFESE E DERISIONI ANCHE RELATIVE ALLA RAZZA, ALLA LINGUA, ALLA RELIGIONE, ALL'ORIENTAMENTO SESSUALE, ALL'OPINIONE POLITICA, ALL'ASPETTO FISICO O ALLE CONDIZIONI PERSONALI E SOCIALI DELLA VITTIMA.



CONSEGUENZE DEL BULLISMO...





SCHERZO



BULLISMO





IL BULLO E' PUNIBILE?

Il bullismo è costituito da una serie di condotte abituali, ciascuna delle quali, generalmente, costituisce reato.



IL BULLO E' PUNIBILE?



INGIURIA:
Illecito civile



IL BULLO E' PUNIBILE?



DIFFAMAZIONE
AGGRAVATA:

Art. 595 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?



SOSTITUZIONE DI PERSONA:

Art. 494 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?



MINACCE:

Art. 612 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?



PERCOSSE:

Art. 581 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?



LESIONI:

Art. 582, 583 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?



VIOLENZA PRIVATA:
Art. 610 C.P.



IL BULLO E' PUNIBILE?

MA ANCHE....

DANNEGGIAMENTO

STALKING

VIOLAZIONE DI SEGRETO INFORMATICO

FURTO

SPACCIO DI STUPEFACENTI

VIOLENZA SESSUALE

SEQUESTRO DI PERSONA



IL BULLO E' PUNIBILE?

SOTTO AI 14 ANNI:



NON IMPUTABILE



MISURE DI SICUREZZA

COME LA

LIBERTA' VIGILATA

O IL

RICOVERO IN RIFORMATORIO GIUDIZIARIO



IL BULLO E' PUNIBILE?

DAI 14 AI 18 ANNI:



**VALUTAZIONE CAPACITA' DI
INTENDERE E DI VOLERE**



L'AMMONIMENTO DEL MINORENNE PER BULLISMO

In assenza di querela o denuncia per i reati di

percosse (581 cp)

lesioni (582 cp)

violenza privata (610 cp)

minaccia (612 cp) e

danneggiamento (635 cp),

commessi da minorenni di età superiore agli anni quattordici nei confronti di altro minorenne, è applicabile la procedura di **ammonimento** (art.8, commi 1 e 2, D.L. 23 febbraio 2009, n. 11.)



L'AMMONIMENTO DEL MINORENNE PER BULLISMO

se fatto è delitto punito con la reclusione non inferiore
nel massimo a cinque anni



ammonimento anche per i minori di età fra i 12 e i 14 anni



L'AMMONIMENTO DEL MINORENNE PER BULLISMO

- Il Questore convoca almeno un esercente la responsabilità genitoriale
- Gli effetti cessano al diciottesimo anno
- Sanzione amministrativa da 200 a 1.000 euro a carico del soggetto tenuto a sorveglianza o assolvimento obblighi educativi del minore



CYBERBULLISMO e SEXTING



LEGGE N.71 DEL 2017: DEFINIZIONE DI CYBERBULLISMO...

QUALUNQUE FORMA DI

PRESSIONE

AGGRESSIONE

MOLESTIA

RICATTO

INGIURIA

DENIGRAZIONE

DIFFAMAZIONE ...

REALIZZATA PER VIA TELEMATICA



DEFINIZIONE DI CYBERBULLISMO...

**FURTO D'IDENTITA'
ALTERAZIONE, ACQUISIZIONE ILLECITA
PER VIA TELEMATICA,
DIFFUSIONE DI CONTENUTI ON LINE
AVENTI AD OGGETTO ANCHE UNO O PIU'
COMPONENTI DELLA FAMIGLIA DEL MINORE**



DEFINIZIONE DI CYBERBULLISMO

IL CUI SCOPO INTENZIONALE E
PREDOMINANTE SIA QUELLO DI
ISOLARE UN MINORE O UN GRUPPO DI
MINORI PONENDO IN ATTO UN SERIO
ABUSO, UN ATTACCO DANNOSO, O LA
LORO MESSA IN RIDICOLO.



LE MANIFESTAZIONI DEL CYBERBULLISMO

- Realizzazione e diffusione online, attraverso Internet, chat-room, blog o forum, di immagini, registrazioni o altri contenuti aventi lo scopo di offendere l'onore e la reputazione della vittima;
- Furto d'identità e la sostituzione di persona per via telematica aventi lo scopo di manipolare i dati personali della vittima e diffondere informazioni lesive del suo onore e della sua reputazione.



LE AZIONI TIPICHE

Flaming: messaggi violenti e volgari che mirano a suscitare contrasti e battaglie verbali negli spazi web;

Harassment (Molestie): l'invio ripetuto di messaggi offensivi e sgradevoli;

Denigration (Denigrazione): insultare o diffamare qualcuno online attraverso dicerie, pettegolezzi e menzogne, solitamente di tipo offensivo e crudele, volte a danneggiare la reputazione di una persona e i suoi rapporti;



LE AZIONI TIPICHE

Impersonation (furto d'identità): in questo caso l'aggressore ottiene le informazioni personali e i dati di accesso (nick, password, ecc.) di un account della vittima, con lo scopo di prenderne possesso e danneggiarne la reputazione;

Outing and Trickering: diffondere online i segreti di qualcuno, informazioni scomode o immagini personali; spingere una persona, attraverso l'inganno, a rivelare informazioni imbarazzanti e riservate per renderle poi pubbliche in rete;



LE AZIONI TIPICHE

Exclusion (Esclusione): escludere intenzionalmente qualcuno/a da un gruppo online (chat, liste di amici, forum tematici, ecc.);

Cyberstalking: invio ripetuto di messaggi intimidatori contenenti minacce e offese.



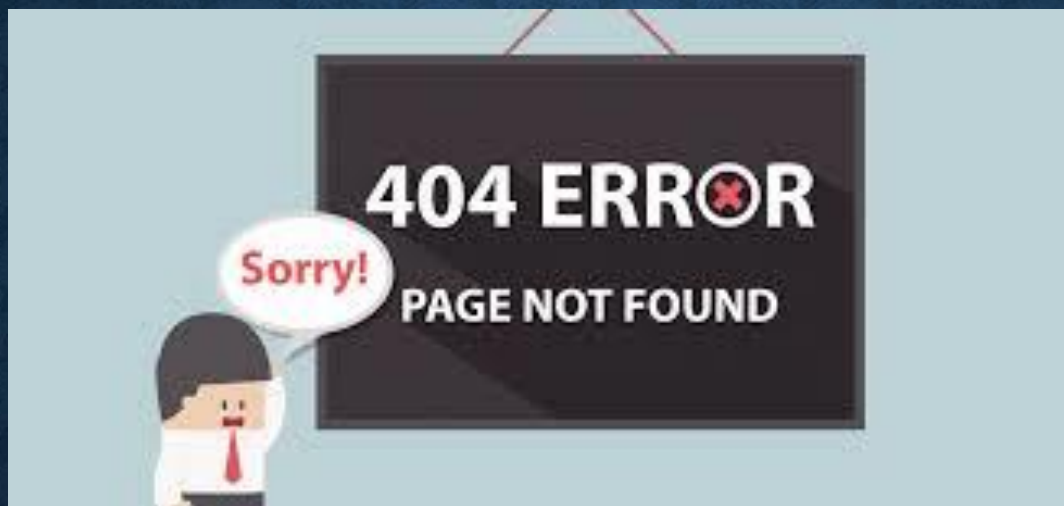
EVENTI SENTINELLA

Caratteristiche che possono fare di un bambino una potenziale vittima

- caratteristiche fisiche
- cultura, religione, etnia
- look o gusti nel vestire non convenzionali
- timidezza
- particolare sensibilità
- rifiuto della forza fisica quale mezzo di difesa o strumento di imposizione



STRUMENTI DI CONTRASTO



RICHIESTA OSCURAMENTO SITO O RIMOZIONE
CONTENUTO (ENTRO 24 ORE, ALTRIMENTI
GARANTE ENTRO 48 ORE)



LA LEGGE N.71 DEL 2017 CONTRO IL CYBERBULLISMO

Indica la possibilità per le vittime di cyberbullismo di età superiore ai 14 anni e le loro famiglie di richiedere al titolare del trattamento di dati personali, al gestore del sito internet o del social media, **l'oscuramento, la rimozione o il blocco di contenuti personali del minore diffusi in rete.** Se il gestore del sito non provvede in 48 ore ad ottemperare alle richieste, la vittima e la sua famiglia possono procedere con un'istanza di rimozione, blocco o oscuramento rivolta al Garante della Privacy.



Principali ipotesi di reato connesse al cyberbullismo

- Atti persecutori (art. 612 bis c.p.)
- Sostituzione di persona (art. 494 c.p.)
- Minaccia (art. 612 c.p.)
- Percosse (art. 581 c.p.)
- Estorsione (art. 629 c.p.)
- Ingiuria
- Diffamazione (art. 595 c.p.)
- Trattamento illecito dei dati personali (art. 167 D.Lgs 196/2003)
- Istigazione al suicidio (art. 580 c.p.)



STRUMENTI DI CONTRASTO



REFERENTE
ANTIBULLISMO



STRUMENTI DI CONTRASTO

PROGETTI PERSONALIZZATI :

- PER LE VITTIME
- PER I MINORI AUTORI DI
CYBERBULLISMO

anche attraverso l'esercizio di attività riparatorie o di
utilità sociale.

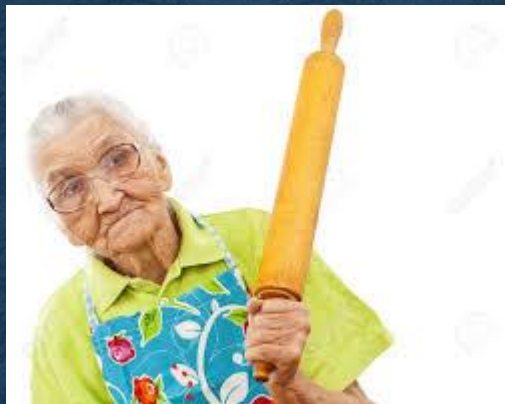


STRUMENTI DI CONTRASTO

IL DIRIGENTE SCOLASTICO CHE
VENGA A CONOSCENZA DI ATTI DI
CYBERBULLISMO INFORMA
TEMPESTIVAMENTE I GENITORI DEI
MINORI COINVOLTI.



STRUMENTI DI CONTRASTO



REGOLAMENTI SCOLASTICI



SANZIONI DISCIPLINARI
COMMISURATE ALLA GRAVITÀ



L'AMMONIMENTO PER CYBERBULLISMO

Se non si ravvisano reati perseguibili d'ufficio o non sia stata formalizzata querela o presentata denuncia per:

- **Ingiuria (depenalizzato)**
 - **diffamazione,**
 - **minaccia**
 - **trattamento illecito dei dati personali**
 - **commessi mediante la rete internet nei confronti di un minorenne**
- è possibile rivolgere al Questore istanza di ammonimento nei confronti del **minore ultraquattordicenne** autore della condotta

Gli effetti cessano al compimento del diciottesimo anno.



STRUMENTI DI CONTRASTO



Per i minori autori di atti di cyberbullismo, fra i 14 e i 18 anni, se non c'è querela o denuncia per i reati di cui agli articoli 594, 595 e 612 del codice penale, scatta l'ammonimento: il Questore convoca il minore insieme ad almeno un genitore.



SEXTING

Il fenomeno del *sexting*, oltre a costituire reati specifici, è senza dubbio uno degli aspetti più odiosi del cyberbullismo.

Foto, video e chat a contenuto sessuale scambiate tra coetanei possono essere utilizzate a scopo di scherno, diffamazione, ricatto, sino all'estorsione

Esempi:

- *Un/a fidanzato/a deluso/a che vuole vendicarsi*
- *Un «amico» che riceve/ottiene immagini e le manda ai suoi contatti*
- *Un coetaneo che minaccia di renderle note e/o diffonderle attraverso il web*



II SEXTING

- Se il materiale foto/video, ritrae soggetti minori di anni 18 si tratta di materiale pedopornografico.
- Nel fenomeno del SEXTING si rilevano anche altri reati come, minaccia, estorsione a sfondo sessuale, violazione del diritto alla privacy ecc
- E' un fenomeno in veloce diffusione,
- 1 ragazzo su 4 è potenzialmente vittima/carnefice di Sexting, in quanto dichiara di avere inviato messaggi, foto o video sessualmente espliciti almeno una volta nel corso dell'adolescenza.



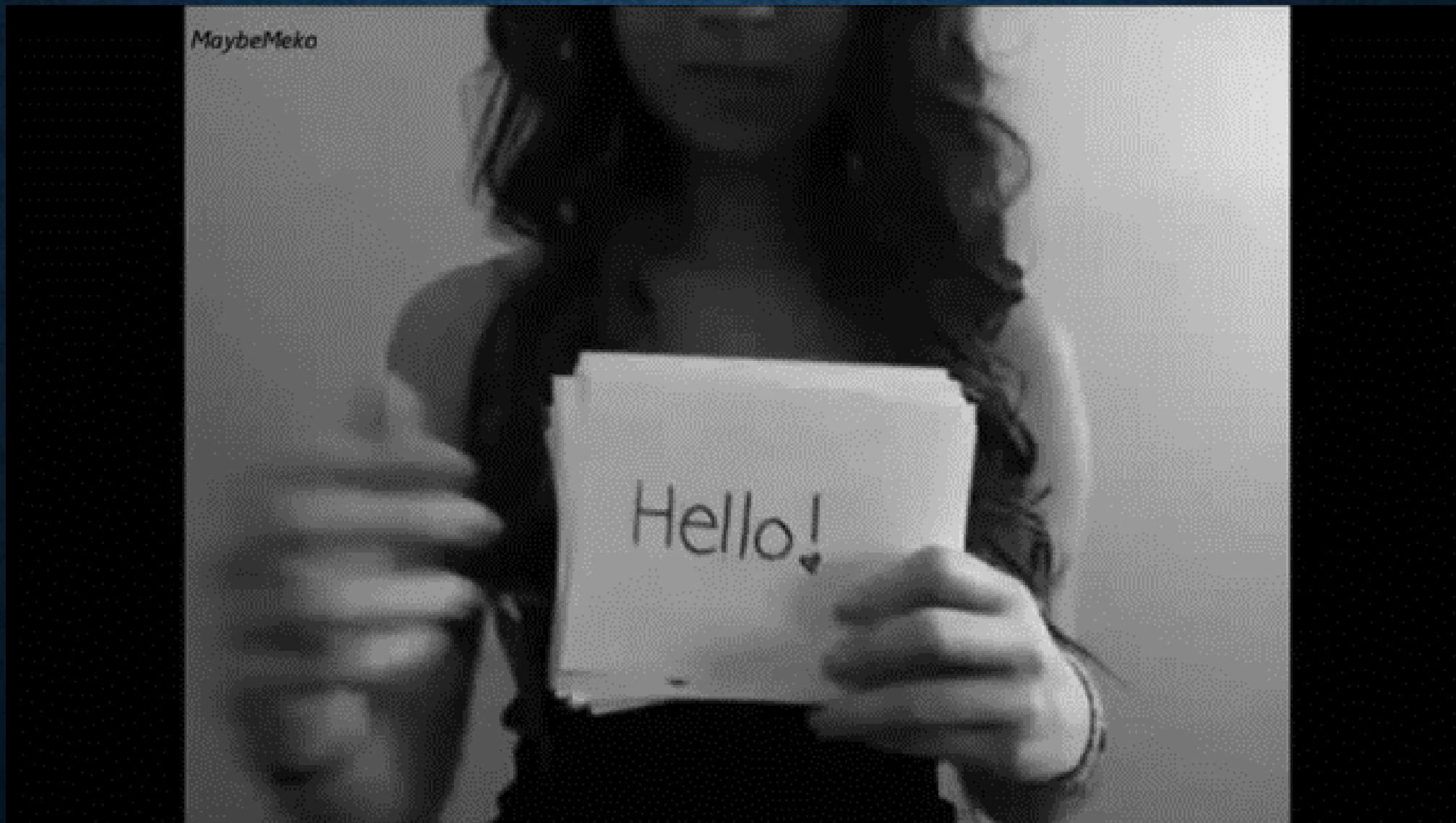
DIFFUSIONE DI IMMAGINI INTIME

PUO' PORTARE A CONSEGUENZE GRAVI:

- **COMMISSIONE DI GRAVI REATI (PEDOPORNOGRAFIA, STALKING, ISTIGAZIONE AL SUICIDIO)**
- **GRAVI RIPERCUSSIONI PSICOLOGICHE PER LA VITTIMA**
- **RISCHIO GRAVE PER MINORI COINVOLTI (autolesionismo, suicidio, spirale di immagini sempre più spinte)**



AMANDA TODD





AZIONI POSITIVE



<https://www.poliziadistato.it/articolo/135e74a0112e9af85884802>

5



Grazie per l'attenzione